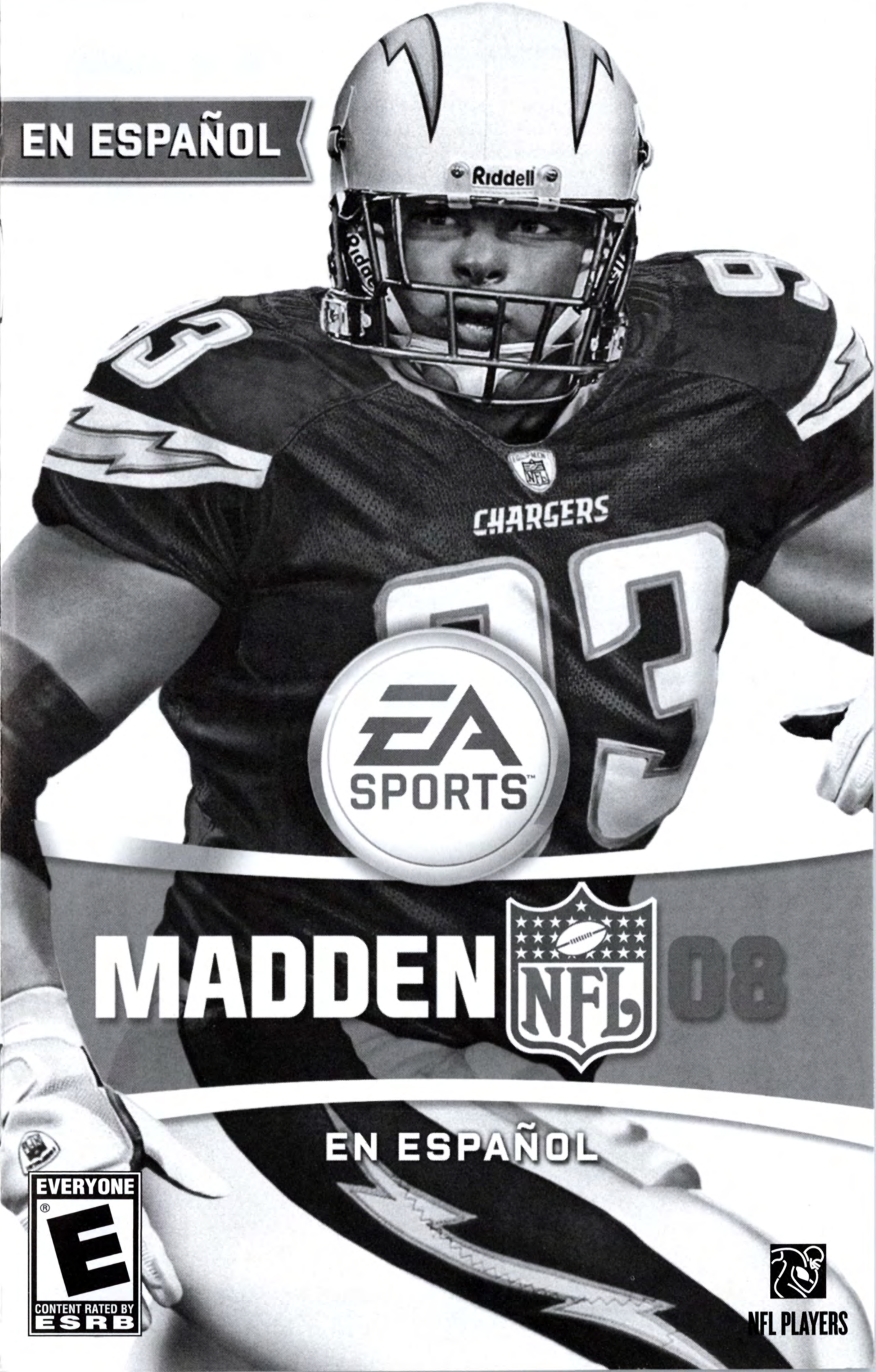
EN ESPAÑOL



MADDEN NFL 08

EN ESPAÑOL

EVERYONE
E
CONTENT RATED BY ESRB

NFL PLAYERS

⚠ ADVERTENCIA: SENSIBILIDAD A LA LUZ, EPILEPSIA Y CONVULSIONES
LEA ATENTAMENTE ANTES DE USAR EL EQUIPO PLAYSTATION®2 COMPUTER ENTERTAINMENT

Es posible que un pequeño porcentaje de personas experimente convulsiones epilépticas o desmayos ante la exposición a ciertos formatos o destellos de luces. Es posible que la exposición a ciertos formatos o fondos de pantalla de un televisor en el momento de jugar un videojuego ocasione en estas personas desmayos o convulsiones. Estas condiciones pueden desencadenar síntomas o convulsiones previamente desapercibidos, aun cuando las personas no hayan tenido ningún tipo de antecedentes parecidos. Si usted o algún familiar suyo sufrió alguna vez un cuadro de epilepsia o experimentó algún tipo de convulsión, consulte a un médico antes de comenzar a jugar. SUSPENDA INMEDIATAMENTE el juego y consulte a un médico antes de volver a usar el videojuego, si usted o sus hijos experimentan cualquiera de los siguientes problemas de salud o síntomas:

- Mareos
- Alteración en la visión
- Espasmos musculares u oculares
- Pérdida de conocimiento
- Desorientación
- Convulsiones
- Cualquier movimiento involuntario o convulsión

VUELVA A JUGAR SÓLO EN CASO DE QUE EL MÉDICO SE LO RECOMIENDE.

Uso y manejo apropiados de videojuegos a fin de disminuir la posibilidad de sufrir una convulsión

- Utilice el juego en una zona bien iluminada y manténgase tan lejos de la pantalla como sea posible.
- Evite los televisores con pantalla grande. Utilice el televisor más pequeño disponible.
- Evite el uso prolongado del equipo PlayStation®2. Tómese un descanso de 15 minutos por cada hora de juego.
- Evite el juego en caso de estar cansado o con sueño.

Suspenda inmediatamente el uso del equipo en caso de experimentar cualquiera de los siguientes síntomas: sensaciones de mareo, náuseas o alguna sensación similar a la descompostura ocasionada por el movimiento; incomodidad o dolor en los ojos, oídos, manos, brazos o cualquier otra parte del cuerpo. Si el cuadro persiste, consulte a un médico.

ADVERTENCIA PARA LOS PROPIETARIOS DE TELEVISORES PROYECTORES:

No conecte el equipo PlayStation®2 a un televisor proyector sin consultar previamente el manual del usuario del televisor proyector, a menos que sea un proyector con pantalla LCD. Si no consulta el manual, puede dañar definitivamente su televisor proyector.

MANEJO DEL DISCO CON FORMATO PLAYSTATION 2:

- Este disco está diseñado solamente para su uso con consolas PlayStation®2 con designación NTSC – U/C.
- No lo doble, no lo aplaste ni lo sumerja en líquidos.
- No exponga directamente el disco al sol y no lo deje cerca de un radiador u otra fuente de altas temperaturas.
- Asegúrese de tomarse un descanso prolongado después de jugar durante mucho tiempo.
- Mantenga limpio este disco compacto. Siempre sostenga el disco por los bordes o consérvelo en la caja protectora cuando no lo esté utilizando. Limpie el disco con una tela suave, seca y sin hilachas, pasándola desde el centro hasta el borde exterior. No utilice solventes ni limpiadores abrasivos.

CONTENIDO

1 CONTROLES COMPLETOS

2 INTRODUCCIÓN

3 INICIO

4 CONTROLES COMPLETOS (CONTINUACIÓN)

8 JUGAR AL JUEGO

9 JUGAR EN LÍNEA

9 FRANQUICIA

10 NUEVO DESAFÍOS DE FANTASÍA

11 NFL SUPERESTRELLA: HALL OF FAME

12 GARANTÍA LIMITADA DE 90 DÍAS

Este producto ha sido clasificado por la entidad de clasificación Entertainment Software (ESRB, Entertainment Software Rating Board). Para obtener más información sobre la clasificación de ESRB, visite el sitio web **www.esrb.org**.

CONTROLES COMPLETOS

TODAS LAS FASES DEL JUEGO	
Mover jugador	Joystick analógico izquierdo
Cambiar la jugada (en la línea de golpeo)	botón ▢ después botón R2
Sprint	botón ✕
Diseño de jugada	botón R2
Diseño del juego para engaño (sólo juegos de múltiples jugadores)	botón R2 + joystick analógico derecho
NUEVO **Conoce las armas de tus jugadores**	botón L2
Indicar un aviso audible (antes del snap)	botón ▢ después botón ▢, botón ✕, botón ○, botón L1, o botón R1
Cancelar aviso audible (antes de seleccionar una jugada)	botón △
Restablecer la jugada original (después de dar un aviso audible)	botón ▢ después botón L2
Pedir tiempo fuera	botón SELECT

NOTA: Puedes asignar nuevos avisos audibles a cada botón en la pantalla Estrategia de entrenamiento (por medio del menú Mi Madden) o en el menú Pausa.

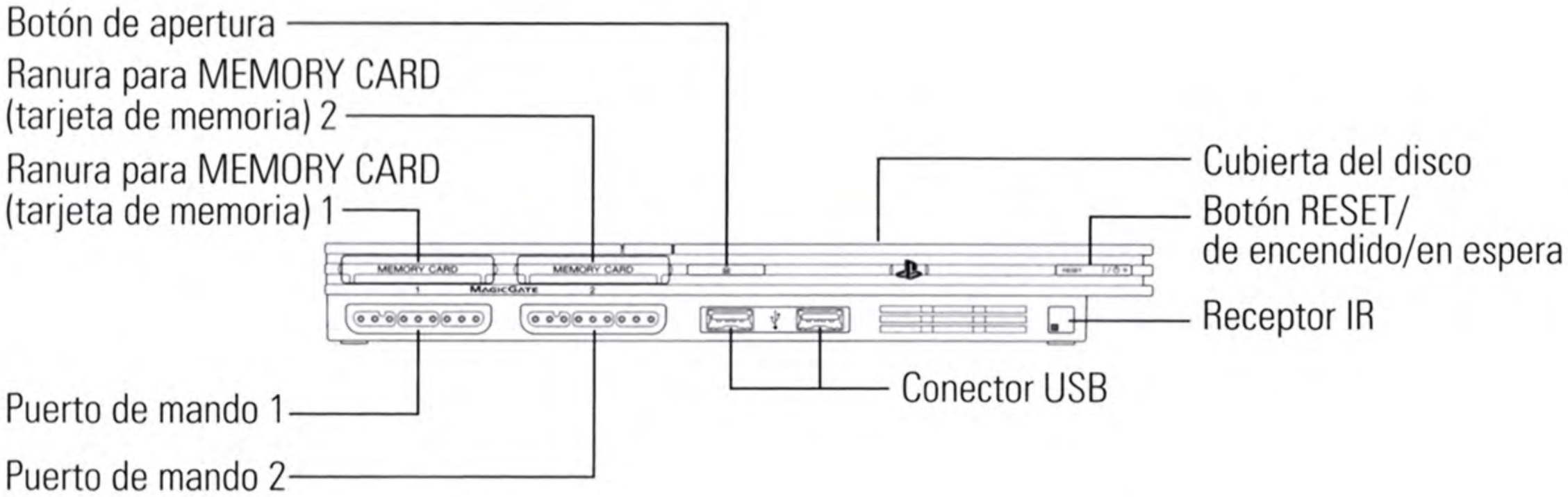
NOTA: La sección Controles completos continúa en la pág 4.

Has reproducido el juego. Ahora reproduce la música.
Bandas sonoras y tonos de timbre de EA disponibles en www.ea.com/eatrax/

EA SPORTS

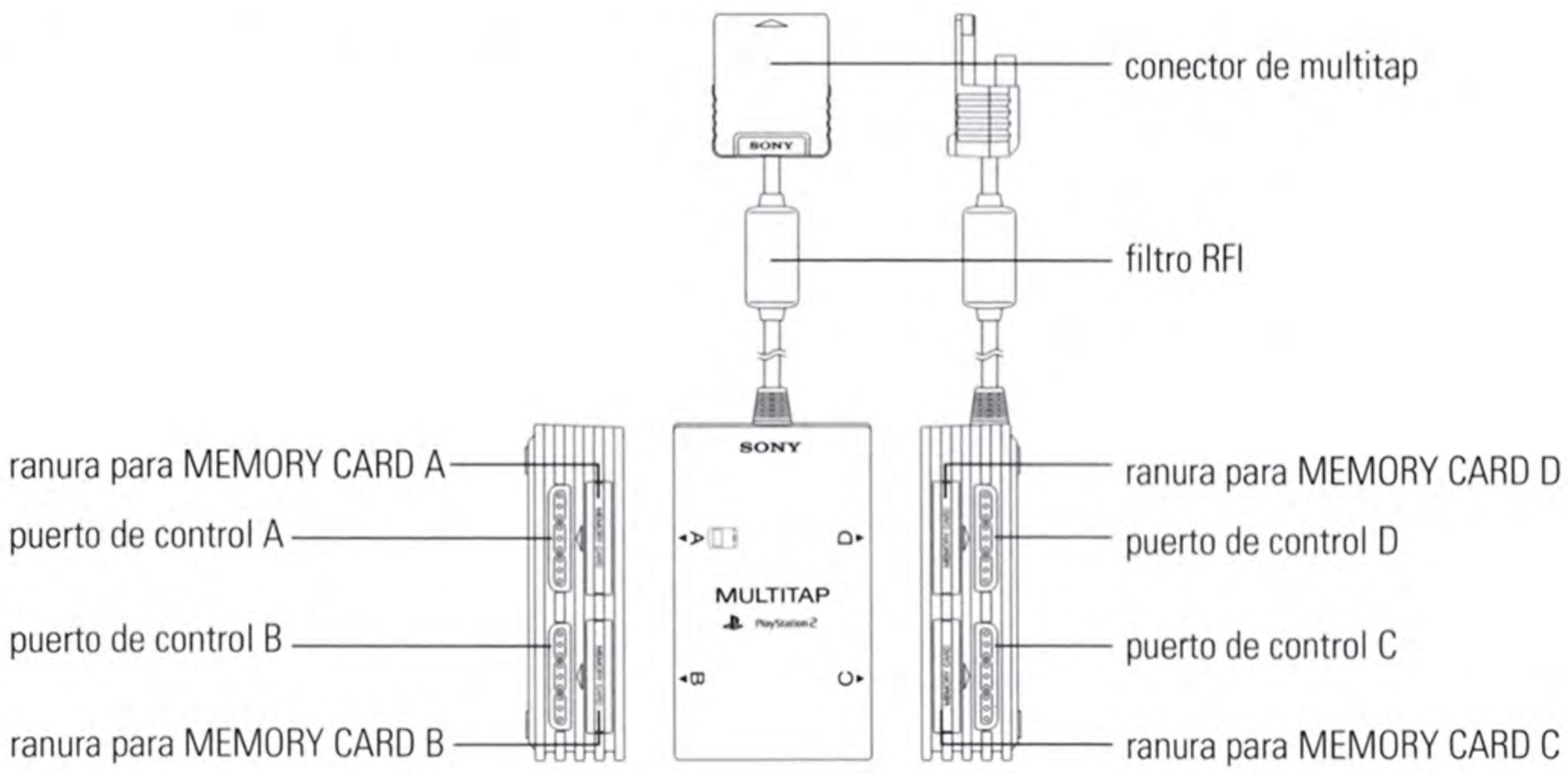
WWW.EASPORTS.COM

INTRODUCCIÓN

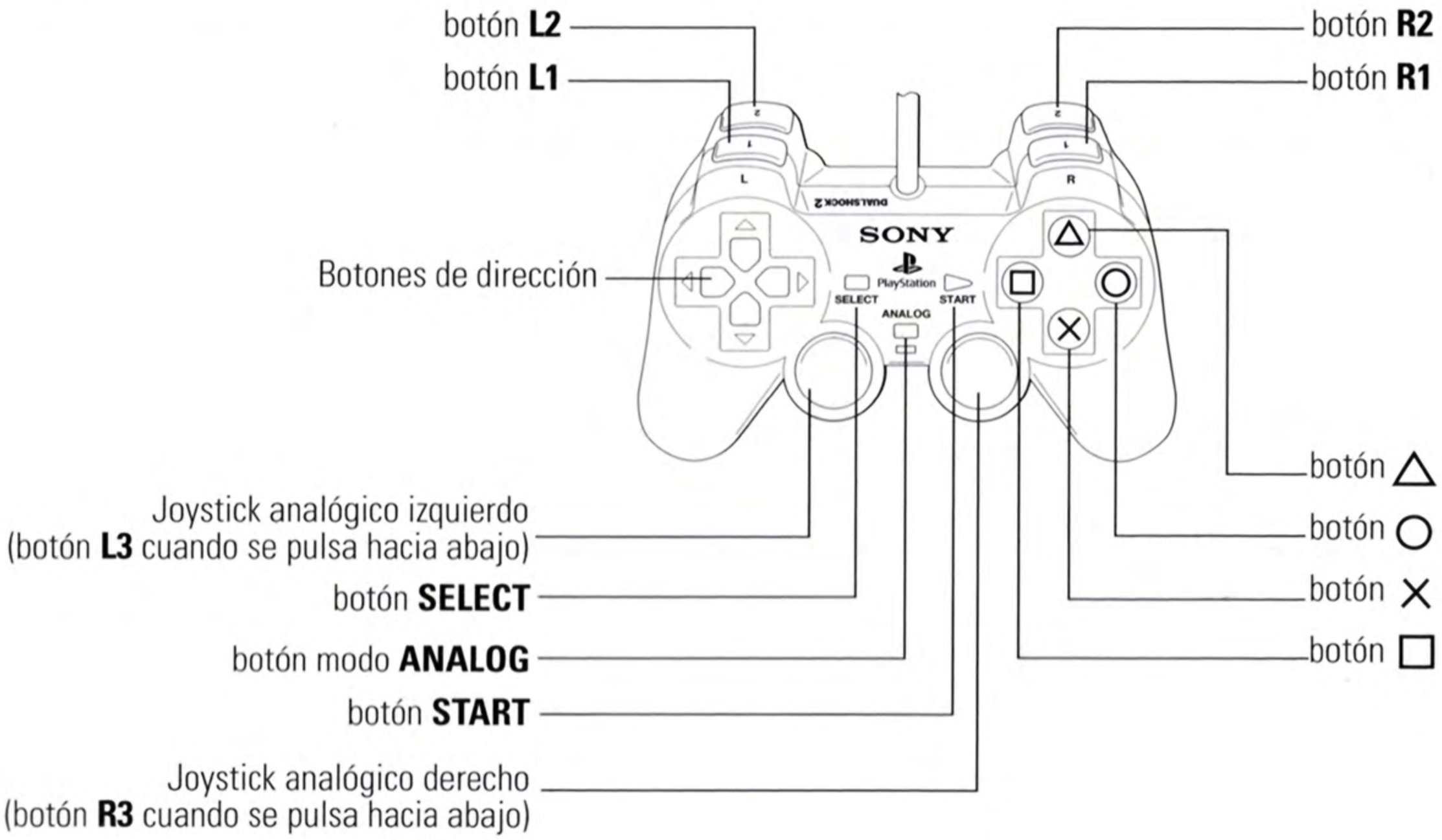


1. Configure el equipo PlayStation®2 de acuerdo con las instrucciones del manual suministrado con el sistema.
2. Verifique que el equipo esté encendido (la luz indicadora de encendido o en espera debe estar verde).
3. Introduzca el disco *Madden NFL 08* en el equipo con la etiqueta orientada hacia arriba.
4. Conecte correctamente los mandos del juego y otros dispositivos periféricos.
5. Siga las instrucciones de la pantalla y consulte este manual para obtener más información acerca del uso del software.

NOTA: Cuando utilice el multitap (para PlayStation®2), deberá conectar un mando al puerto 1-A.



CONFIGURACIÓN DEL MANDO ANALÓGICO DUALSHOCK®2



CONTROLES COMPLETOS (CONTINUACIÓN)

OFENSIVA

ANTES DEL SNAP

Hacer el snap	botón ⊗
Cambiar la dirección de una jugada de carrera	joystick analógico derecho ⬌
Cambiar la ruta del receptor principal	joystick analógico derecho hacia cualquier dirección
Cambiar la ruta del receptor principal Seguir con el receptor	botón R2 + botón del receptor
Indicar una ruta directa	botón △ (mantener pulsado) y, a continuación, botón (pulsar) botón ⬆ á para un patrón de vuelo botón ⬇ â para un patrón de curva botón ⬌ para un patrón hacia adentro/ hacia afuera joystick analógico derecho ⬇ para ejecutar una ruta inteligente botón L2/botón R2 para una inclinación a la izquierda/derecha **NOTA:** Personaliza tus Rutas directas en el menú Estrategia de entrenamiento Mi Madden.
Poner en movimiento a un jugador	joystick analógico izquierdo ⬍ para seleccionar un jugador elegible, luego el joystick analógico izquierdo ⬌ para poner en movimiento a ese jugador
NUEVO **Control del receptor/Dirigir el control del bloqueador** (ver p. 5)	botón ◉
Mover levemente la protección de la línea ofensiva	botón L1, después: botón ⬆ para separar la línea ofensiva botón ⬇ para unir a la línea ofensiva botón ⬅/➡ para cambiar el bloqueo de izquierda/derecha
Cambio de formación	botón R1 después botón D
Snap falso	botón **R3**
Callar al público	botón **L3**

CORRER CON EL BALÓN

Seleccionar joystick	joystick analógico derecho ⬆ los corredores de poder bajan sus hombros y "golpean" contra los defensores/los corredores ágiles evaden al tacleador ⬇ Acción para distraer al oponente ⬅/➡Gran distracción para el oponente a izquierda/derecha
Movimientos dobles (sólo acarreadores de balón ágiles)	botón L1 después rápidamente el botón R1 (o al contrario)
Clavada/Desliz QB, Desliz WR	botón □ (pulsar)/ Botón □ (mantener pulsado)
Cubrir/proteger el balón	botón △ (mantener pulsado)
Girar	botón ◉
Movimiento para intercepta izquierda/derecha	botón L1/Botón R1
Brazo recto izquierda/derecha	botón L2/Botón R2

PASE Y RECEPCIÓN	**Ver** izquierda/derecha	joystick analógico derecho ⬅/➡
	Pases de precisión	joystick analógico izquierdo o botón D mientras suelta el balón para dirigir el pase a una dirección determinada
	Lanzar el balón	botón △, botón □, botón ○, botón L1 o botón R1 (pulsa el botón para un pase alto; mantén pulsado el botón para un pase largo)
	Receptor directo	botón **R3** después joystick analógico derecho hacia cualquier dirección
	Lanzar el balón lejos	botón L2
	Pedir el balón	botón L1 **NOTA:** Esta característica sólo funciona cuando juega con un compañero de juego en un juego de múltiples jugadores, en el modo Superestrella cuando juega como receptor abierto, ala cerrada o corredor de fuerza o al controlar un receptor en un juego de un solo jugador.
	Lanzamiento falso	botón R2
	Controlar al receptor deseado	botón ○ (mientras el balón va por el aire)
	Zambullirse	botón □
	Atrapada	botón △
	Golpe repentino	botón L1

NUEVO CONTROL DEL RECEPTOR/ DIRIGIR LOS CONTROLES DE BLOQUEO

Puedes empezar cualquier jugada de carrera como el bloqueador principal (pulsa el botón ○ para seleccionar un bloqueador antes del snap). Después de despejar un espacio grande a través de la línea, pulsa el botón ○ para cambiar de corredor y avanzar muchas yardas.

Para controlar a un receptor, cambia a través de los jugadores elegibles hasta seleccionar un receptor Cuando controlas a un receptor puedes correr a través de su ruta o atravesar en tu propio patrón para liberarte de los defensores y hacer una jugada importante.

CONTROLES DE BLOQUEO DE LOS LÍNEAS	**Impactar/interceptar el bloqueo**	joystick analógico derecho ⬆/⬇
	Girar bloqueo hacia la izquierda/derecha	botón L2/botón R2
	Presionar/detener al defensor	botón L1
	Zambullida para bloqueo	botón □
	Saltar	botón △
	Cambiar asignación de bloqueo (antes del snap)	botón △, después pulsa el botón del corredor de fuerza o ala cerrada cuya ruta de pase/bloqueo deseas cambiar. Después pulsa el botón L2/botón R2 para cambiar la asignación hacia la izquierda/derecha

DESPUÉS DE LA JUGADA	**Clavar el balón** (para detener el reloj)	botón ○ (mantener pulsado)
	Sin agrupación/apresurar la ofensiva	botón □ (mantener pulsado)
	Sin agrupación/apresurar la ofensiva	botón △ (mantener pulsado) para repetir la jugada anterior
	Repetición instantánea	botón L1 + botón R1 (antes de que aparezca la pantalla Selección de juego)

DEFENSA

AJUSTES ANTES DEL SNAP

Elegir un jugador para controlarlo	botón ⊗ o botón ◉ (pulsar) o botón ⊗ o botón ◉ (mantener pulsado) + botón D para seleccionar un jugador en una dirección determinada
Organizador de jugadas del equipo defensivo	Selecciona un jugador y después pulsa el joystick analógico ⬆ para colocar a los corredores de línea y líneas defensivos en una zona de enfrentamiento (amarilla) o a los corredores defensivos en una zona profunda (azul oscuro)—si el corredor defensivo ya está en la zona profunda, ésta se convierte en una zona corta ⬇ para ataque repentino/⬇ dos veces para el ataque repentino para contener al mariscal de campo ⬅ para cobertura del espía del mariscal de campo (naranja) ➡ para realizar una jugada en una zona controlada (celeste)—si la cobertura ya es una zona controlada, ésta se vuelve una zona de bucle/➡ dos veces para realizar una jugada en una zona de bucle (púrpura)
Ajustes de la línea defensiva	botón L1 después botón D: ⬆ para separar a las alas defensivas fuera de los tackles ⬇ para mover la línea cerrada entre los tackles ⬅/➡ para cambiar la línea a izquierda/derecha botón L1 después joystick analógico derecho: ⬇ para hacer que la línea ataque ⬆ para hacer que la línea corra hacia afuera ⬅/➡ para hacer que la línea ataque a izquierda/derecha botón L1 después botón L2 para restablecer el cambio
Cambios de los corredores de línea	botón R1 después botón D: ⬆/⬇ para separar/juntar a los corredores de línea ⬅/➡ para atacar a los corredores de línea de izquierda/derecha botón R1 después joystick analógico derecho: ⬇ para atacar repentinamente a todos los corredores de línea ⬆ para cancelar los ataques repentinos del corredor de línea y ponerlo en la zona de enfrentamiento ⬅/➡ para atacar repentinamente a los corredores de línea de izquierda/derecha botón R1 después botón L2 para restablecer el cambio

AJUSTES ANTES DEL SNAP (CONTINUACIÓN)	
Aviso audible de cobertura	botón △ después botón D: ⬇/⬆ para colocar a los corredores defensivos, pulsa/libera la opción de cobertura ⬅ para mostrar el ataque repentino ➡ para cambiar a los apoyadores y corredores de línea a una mejor posición para cubrir a su jugador asignado botón △ después botón R2 para enmascarar tu cobertura al enviar a tus defensores de nuevo a su posición predeterminada (como se ve en la pantalla Selección de juego) Botón △ después botón L2 para restablecer l a cobertura
Obstruir a los apoyadores	botón △ después joystick analógico derecho ⬌ o ⬍ para obstruir la cobertura de zona de los apoyadores hacia la izquierda/derecha/arriba/abajo
Cambiar posiciones individuales	botón △, después el botón del jugador ofensivo con el que desea coincidir, después el botón D: ⬇/⬆ para golpear/eliminar al receptor ➡ para hacer equipo doble con el receptor y el defensor seleccionado
NUEVO **Seleccionar al receptor**	botón R2, después presionar el botón del receptor que desea seleccionar
Animar al público (sólo los corredores de línea)	botón **L3**

DESPUÉS DEL SNAP	
Controlar al jugador más cercano al balón	botón ◉
Comprometerse a correr/realizar un pase	joystick analógico derecho inmediatamente después del snap del balón para comprometerse a: ⬆ pase ⬇ carrera interna ⬅/➡ carrera a izquierda/derecha **NOTA:** Comprometerse a una jugada es la situación de riesgo/recompensa suprema. Si te comprometes a la jugada equivocada, las probabilidades son que la ofensiva lo aproveche muy bien.
NUEVO **Dirigir el joystick 2.0**	joystick analógico derecho (hacia cualquier dirección)
Zambullida	botón ▣
Saltar/Interceptar/Manos arriba (mientras apresuras al Mariscal de campo)	botón △
Quitar el balón (cuando no están en enfrentamiento)	botón L2/ botón R2
Arrebatar/Meterse/Girar (al estar en enfrentamiento)	botón L1/ botón R1
Atacar (cuando no están enfrentándose)	botón R1
Golpear repentinamente el balón (cuando no están en enfrentamiento)	botón L1

NUEVO DIRIGIR EL JOYSTICK 2.0

Ahora tienes más control de la defensa con una dirección del joystick mejorada Apunta alto (presiona el joystick analógico derecho ⬆) para sacudir el balón y soltarlo o derribar a los corredores de poder al agarrarlos de las piernas (pulsa el joystick analógico derecho ⬇).

PATEAR		
	Dirigir remate	joystick analógico izquierdo
	Iniciar el Medidor de potencia	joystick analógico derecho ⬇
	Patear el balón (después de activar el medidor de potencia—para obtener mejores resultados, detener el medidor cuando la barra de energía llegue a la zona azul de precisión)	joystick analógico derecho ⬆

REGRESO DE PATADA		
	Buena atrapada	botón △
	Balón muerto	Permanece en la zona final

JUGAR EL JUEGO

SELECCIONAR UNA FORMACIÓN DE PAQUETE DIFERENTE

- Pulsa el botón L1/L2 + el botón de la jugada para enmascarar su selección de jugada al elegir una jugada de la fila superior/inferior.
- Al inmovilizar a un jugador, los defensas parecen estar en la cobertura de zona al no seguir a los receptores en movimiento. La cobertura cambia con base en el lugar en que el receptor se alinea. Al liberar al jugador, los corredores defensivos siguen al receptor en movimiento.

NUEVO CONOCER LAS ARMAS DE TUS JUGADORES

Los iconos de armas del nuevo jugador identifican las fortalezas y debilidades en el campo, proporcionando una lectura inmediata sobre lo que tu oponente tiene para ofrecer. Presiona el botón L2 antes del snap para reaccionar rápidamente, crea posiciones incorrectas y aprovecha las debilidades de tu oponente antes de cada jugada. En el modo de franquicia, las armas del jugador podrían cambiar dependiendo del desempeño general. Para obtener descripciones detalladas, asegúrate de revisar la pantalla Conocer las armas de tus jugadores (por medio del Menú principal).

GUARDAR Y CARGAR

Puedes guardar perfiles en línea y alineaciones regulares, NFL Superestrella: Hall of Fame y progreso del modo de franquicia, archivos producidos adicionales, configuraciones y más en tu tarjeta de memoria (8MB) (para PlayStation®2). Si hay archivos de configuraciones, perfiles y alineaciones en una tarjeta de memoria, estos se cargan automáticamente durante el arranque inicial desde cualquier ranura disponible para MEMORY CARD (tarjeta de memoria).

JUGAR EN LÍNEA

SE REQUIERE UN REGISTRO PARA ACCEDER A LAS FUNCIONES EN LÍNEA. LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES Y LAS ACTUALIZACIONES DE FUNCIONES PUEDEN ENCONTRARSE EN EL SITIO www.ea.com. DEBERÁS SER MAYOR DE 13 AÑOS PARA REGISTRARSE EN LÍNEA.

ES POSIBLE QUE EA PUEDA RETIRAR LAS FUNCIONES EN LÍNEA DESPUÉS DE LOS 30 DÍAS DE PUBLICACIÓN EN www.ea.com.

Para jugar *Madden NFL 08* en línea, se requieren un adaptador de red (Ethernet/módem) (para PlayStation®2) y una tarjeta de memoria (8MB)(para PlayStation®2) con el archivo Tu configuración de red instalado en la ranura para MEMORY CARD (tarjeta de memoria) 1. *Madden NFL 08* es compatible con los archivos Tu configuración de red creados desde otros juegos en línea de PlayStation®2. Para crear una configuración de red en este juego, podrás usar el disco de inicio proporcionado con el adaptador de red (para PlayStation®2) o la interfaz de usuario gráfica de la configuración de red. El archivo Tu configuración de red requiere una capacidad libre de 94KB en la tarjeta da memoria (8MB)(para PlayStation®2).

JUGAR EN LÍNEA

Para poder jugar *Madden NFL 08* en línea, deberás crear un archivo Tu configuración de red y una nueva cuenta de EA siguiendo las instrucciones de la pantalla. Si ya tienes una cuenta de EA y el archivo Tu configuración de red ya está guardado en la tarjeta de memoria, aparecerán automáticamente.

JUGAR CON PROTECCIÓN DE FIREWALL

Te recomendamos no jugar con la protección de un firewall. Sin embargo, si deseas hacerlo, deberás abrir los siguientes puertos: **3658** (conexión puerto a puerto); **6000** (VOIP).

JUGAR *MADDEN NFL 08* EN LÍNEA

Deberás contar con los rosters en línea más recientes para jugar *Madden NFL 08* en línea. Después de descargar las alineaciones en línea, puedes guardarlas en una tarjeta de memoria. Sólo puedes tener un archivo de Roster en línea guardado en una tarjeta de memoria. Debes tener una tarjeta de memoria insertada en la ranura 1 de MEMORY CARD (tarjeta de memoria) para utilizar la característica de bloqueador de EA.

COMPARTIMIENTO DE EA

Desde el compartimiento de EA puedes transferir tus archivos de modo de franquicia a tu PSP® (PlayStation®Portátil) y jugar juegos de la pretemporada y de la temporada regular sin parar. Cuando estés listo para jugar de nuevo en tu PlayStation®2, simplemente combina los resultados de nuevo y empieza tu temporada donde la dejaste. Recuerda sin embargo, que si realizas cambios a tu franquicia o empiezas una nueva franquicia después de generar, no podrás combinar los resultados.

FRANQUICIA

Crea un equipo desde el inicio con tu equipo favorito con sus alineaciones del día actual, luego intenta empezar en la cima durante tres décadas completas.

Para iniciar una franquicia, elige la cantidad de usuarios, determina si realizarás un reclutamiento de fantasía y después selecciona el equipo para cada usuario. Al elegir la opción SIMULACIÓN DE CONTROL TOTAL te permite dar las indicaciones desde la línea lateral sin jugar realmente en los juegos.

RECLUTAMIENTO DE FANTASÍA

Si llevas a cabo un reclutamiento de fantasía, tienes 49 oportunidades para completar tu roster. Presta atención a la calificación, edad y espacio y límite tope requerido del jugador.

EL PROGRAMA DE FRANQUICIA

Desde el campo de entrenamiento fuera de temporada, tú estás a cargo.

Campo de entrenamiento—Coloca a tus jugadores haciendo simulacros y gana puntos para reforzar sus atributos. Puedes omitir el campo si deseas, pero los jugadores sufrirán.

Pretemporada—Termina tu roster y evalúa a los novatos antes de la temporada regular. La pantalla Batallas de posición muestra quién está peleando por la misma posición. Tu tabla de posiciones de pretemporada se establece automáticamente: Los titulares juegan en la primera mitad, los novatos y los suplentes juegan en la segunda mitad.

Durante la temporada—Puedes hacer contrataciones antes de la sexta semana de la temporada, contratar profesionales disponibles y cambiar la configuración del juego. Incluso si tu equipo no juega partidos decisivos, aún puedes participar en cualquier juego después de la temporada, inclusive el Super Bowl y Pro Bowl.

Fuera de temporada modo de propietario—Contrata a tu personal, establece los precios de los boletos de tu equipo, fabrica tu propio estadio, recompensa a los jugadores clave con bonos por firmas y más. Mantén felices a tus fanáticos mientras te aseguras que no estás perdiendo dinero.

Fuera de temporada—Hay 11 pasos a seguir fuera de la temporada que debes completar antes de iniciar una nueva temporada. Si deseas omitir algún paso, puedes simular que lo realizaste. Sin embargo, si tus Opciones de entrenamiento no están configuradas en el CPU para determinado paso, tu equipo no participará ni se beneficiará de ese paso.

Los juegos iniciales son juegos que guardas y después juegas fuera del modo de franquicia. Combina los resultados de nuevo con tu temporada de franquicia para continuar. Si realizas cambios a tu franquicia o empiezas una nueva franquicia después de producir, no podrás combinar los resultados de ese juego inicial. También, si borras un archivo de franquicia, cualquier resultado de un juego inicial adjunto a ésta se volverá inusable.

MENÚ FRANQUICIA

NUEVO **Mi semana**	La organización es la clave para ser un entrenador exitoso. Obtén todas las herramientas e información que necesitas en un lugar para prepararte para tu siguiente oponente.
Rosters	Observa los rosters del equipo y realiza todos los movimientos y transacciones de jugadores.
Esquina del entrenador	Mantente un paso delante de tus entrenadores rivales al preparar tus avisos audibles, personalizar rutas directas y paquetes con anticipación.
Estadísticas/información	Observa tu libro de estadísticas, entérate de las noticias de toda la liga y serás uno de los primeros en leer las historias más recientes de los periódicos locales y nacionales.
Mi equipo	Revisa la información del equipo como el límite superior para salario, prestigio de entrenamiento y más o exporta tu franquicia para utilizar en otros modos de juego, crea un jugador y modifica el uniforme de tu equipo.
Palco del propietario	Ajusta los precios para los boletos y mercadería, establece tu presupuesto de publicidad y comprueba el apoyo de los fanáticos.
Mi franquicia	Revisa las tarjetas Madden que has ganado y lo que necesitas para ganar más, establece las jugadas y configuraciones del sistema para tu franquicia y guarda tu progreso.

NUEVO DESAFIOS DE FANTASIA

Aumenta tu conocimiento sobre fútbol de fantasía al reclutar al equipo de ensueño NFL supremo. Juega en las ligas competitivas con tu equipo de fantasía con la esperanza de aumentar tu presupuesto de puntos roster, agregar más superestrellas de élite a tu equipo y llegar a la cuarta y final Liga suprema.

Las ligas constan de ocho equipos en dos divisiones diferentes y cada liga es más difícil a medida que avanzas. Tu meta es avanzar a través de las cuatro ligas y ser el Campeón de los Desafíos de fantasía.

CONFIGURACIÓN DEL TU EQUIPO

Antes de jugar los juegos e incursionar en otros equipos, deberás crear tu equipo por medio de una de las cuatro diferentes maneras. Puedes llegar al campo con los jugadores de tu Equipo favorito, participar en un mini reclutamiento de 15 oportunidades, escoger manualmente los jugadores de los 32 equipos en el Reclutamiento de ensueño o ponerte nostálgico y participar en el Reclutamiento del Hall of Fame.

NEGOCIACIONES E INTERCAMBIOS

Después de formar tu equipo, se te pedirá proteger a tus jugadores más valiosos. Aquellos que queden sin protección serán vulnerables a las negociaciones por parte de quipos rivales. Si un equipo le ofrece a tu jugador más puntos roster, tendrás la opción de igualar su oferta o entregar al jugador.

Los intercambios, por otro lado, se pueden realizar con jugadores protegidos o no protegidos de la misma posición. Es posible que tengas que balancear la negociación al entregar algunos puntos roster para que el otro equipo acepte.

PUNTOS ROSTER

Los puntos roster se utilizan principalmente para atraer a otros jugadores a tu equipo. Empiezas con un presupuesto limitado y tienes libertad de gastar los puntos inmediatamente. Si te estás quedando corto de puntos roster, no te preocupes, puedes ganar más durante la temporada al ganar juegos o desafíos de mini juegos.

DESAFÍOS DE MINI JUEGOS

Ocasionalmente después de un juego, un equipo rival propondrá un desafío de mini juego con cualquier jugador o puntos roster en riesgo. Si ganas, puedes adquirir un mejor jugador, puntos roster o puntos de destrezas, que se utilizan para mejorar a tus jugadores.

MENÚ PRINCIPAL DE DESAFÍOS DE FANTASÍA

Rosters	Deja que empiecen los intercambios y negociación. Actualiza tu equipo al negociar o intercambiar jugadores con otros equipos.
Programa del equipo	Dirígete al campo al seleccionar un juego en el programa. También puedes ver la asociación de equipos y estado de la liga desde aquí.
Mi desafío de fantasía	Observa qué tarjetas Madden necesitas ganar para completar tu libro, ajustar los avisos audibles, rutas directas y paquetes, establece tu táctica de juego y configuraciones del sistema y guarda tu progreso.

NFL SUPERESTRELLA: HALL OF FAME

Crea una Superestrella desde el inicio, al importar una leyenda NCAA desde *NCAA Football® 08* o al seleccionar un novato de la clase de reclutamiento 2007 y guía su vida desde el entrenamiento para el reclutamiento preliminar y a través del Hall of Fame de Pro Football. Después de llenar el formulario de registro y ajustar tus atributos y creación, tu carrera empieza. Si deseas, puedes empezar con buen pie al importar un jugador que ya has creado desde *NCAA Football® 08*.

MI APARTAMENTO

Tu apartamento es donde encontrarás todo lo que necesitas para navegar en la NFL. Desde revisar mensajes hasta controlar tu itinerario, asegúrate de familiarizarte con cada elemento de tu apartamento, ya que necesitarás todo para tener éxito.

CÓMO SER PARTE DE UN HALL OF FAMER

Te esfuerzas por formar parte del Hall of Fame al ganar influencia por medio de tu carrera, desempeñándote bien en los juegos y logrando los objetivos de la temporada, carrera y medios. No pierdas de vista a la Junta directiva del Hall of Fame, si estás entre los cinco mejores jugadores activos en tu posición, tienes garantizado un lugar en el Hall of Fame.

GANA INFLUENCIA EN EL DÍA DEL JUEGO

Los acontecimientos importantes específicos de una posición ganan influencia como cuando los mariscales de campo adquieren influencia al completar los pases, anotar goles, etc. y pierden influencia al hacer intercepciones, al ser expulsados del campo, etc. También adquieres o pierdes influencia por lo que hacen tus compañeros de equipo mientras estás en el campo. Aparece una gráfica al final de cada jugada en la que participas, la cual muestra los eventos de influencia y qué tanta influencia se adquirió o perdió. Los momentos cruciales aumentan la adquisición/pérdida de influencia.

TÁCTICAS DE JUEGO

Sólo puedes controlar a tu superestrella desde su perspectiva cuando él está en el campo. Cuando tu superestrella está fuera del campo, puedes jugar el juego como lo harías normalmente o puedes observar una versión acelerada del juego. La nueva pantalla Selección de jugada muestra la jugada que el entrenador ha seleccionado y las estadísticas clave de tu superestrella para ese juego. No puedes seleccionar tus propias jugadas.

ROLES

Obtienes roles de posición específica con base en diferentes factores como estadísticas de carrera, influencia de carrera, ego y más. Cada rol te permite influenciar a los compañeros de equipo, oponentes y atributos personales. Entre mayor sea tu influencia, más drástico será tu impacto en las demás personas.

EGO

Tu ego pasa a formar parte de la jugada al determinar los roles y la adquisición/pérdida de influencia. Fomenta un ego positivo al conceder entrevistas en una manera profesional, orientada al equipo. El ego negativo proviene de responder preguntas de manera egoísta. El ego extremadamente positivo y negativo, afecta cada adquisición/pérdida de influencia en el juego. Permite el acceso a los roles específicos de ego tales como el Capitán o Lobo solitario y abre determinadas oportunidades de patrocinio.

NUEVO PRÁCTICAS DE DESTREZAS

En esta herramienta de aprendizaje progresivo, cuatro prácticas separadas se enfocan en juegos de destrezas que podrías utilizar en alguna ocasión. A tiempo, aprenderás cómo utilizar los controles del juego bajo presión, lo que te ayudará a mejorar y ser un mejor jugador. Los modos avanzados y de múltiples jugadores te permiten afinar tus destrezas o desafiar a un amigo en una competencia mano a mano.

NUEVO ANILLO DE CAMPEÓN

Utilízalos en los logros dentro de los juegos en diferentes modos de juego para ayudar a personalizar tu propio anillo de campeonato. Desde jugar a través de tres temporadas en el modo de franquicia a negociar un jugador lejos de otro equipo en el desafío de fantasía, hay muchos desafíos a superar. Después de completar una tarea enumerada en el menú de anillo de campeón, un nuevo diamante u otra piedra aparecerá en tu anillo. ¿Cuántas joyas tendrás?

GARANTÍA LIMITADA DE 90 DÍAS

Garantía limitada de Electronic Arts

Electronic Arts le garantiza al comprador original de este producto que el medio de grabación sobre el cual está grabado el programa de software ("**Medio de grabación**") y la documentación que se incluye con este producto (el "**Manual**") se presentan libres de defectos, ya sea de materiales o de fabricación, por un período de 90 días a partir de la fecha de adquisición. Si el Medio de grabación o el Manual llegan a presentar defectos antes de que transcurran los 90 días de la fecha de adquisición, Electronic Arts se compromete a reemplazarlos sin cargo, después de que se presente el recibo en el centro de servicio, con franqueo pagado previamente y con comprobante de compra. Esta garantía está limitada al Medio de grabación que contenga el programa de software y al Manual originalmente proporcionados por Electronic Arts. Esta garantía no se aplicará y deberá anularse en el caso de que Electronic Arts llegue a considerar que el defecto se originó a causa de abuso, maltrato o negligencia.

Ésta es una garantía limitada en lugar de otras garantías, ya sean orales o escritas, implícitas o explícitas, incluida cualquier garantía de aptitudes para la comercialización y adecuación para un propósito determinado; y no existirá ninguna otra representación de ningún tipo que imponga un compromiso o una obligación para Electronic Arts. Si dichas garantías no pueden excluirse, entonces, las garantías aplicables a este producto, incluida cualquier garantía de aptitudes para la comercialización y adecuación para un propósito determinado, tendrán un límite de 90 días, como se mencionó anteriormente. En ninguna circunstancia Electronic Arts se responsabilizará por cualquier daño especial, relativo o emergente ocasionado por la posesión, el uso o el mal funcionamiento de este producto de Electronic Arts, incluido el daño a la propiedad y, en la medida de lo permitido por la ley, los daños personales, aun cuando Electronic Arts haya sido notificado sobre la posibilidad de dichos daños. Algunos estados no permiten una limitación relacionada con el tiempo de duración de una garantía implícita o las excepciones o limitaciones de daños relativos o emergentes, de modo que es posible que las limitaciones o excepciones mencionadas anteriormente no se apliquen a su caso. En dichas jurisdicciones, la responsabilidad de Electronic Arts se limitará hasta el máximo grado permitido por la ley. Esta garantía le otorga derechos específicos. Es posible que existan otros derechos que también varíen según el estado.

DEVOLUCIONES ANTES DE QUE TRANSCURRAN LOS 90 DÍAS DEL PERÍODO DE GARANTÍA

Deberá devolver el producto junto con: 1) una copia del recibo original con la fecha de compra; 2) una breve descripción de la dificultad experimentada con el producto; y 3) su nombre, dirección y número de teléfono. Con esta información, Electronic Arts le enviará por correo un Medio de grabación y/o un Manual de repuesto. Si el producto se dañó a causa del mal uso o debido a un accidente, esta garantía de 90 días se anulará; y usted deberá seguir las instrucciones para las devoluciones posteriores a los 90 días del período de garantía. Recomendamos el envío de los productos mediante un método de envío fácilmente localizable. Electronic Arts no se responsabilizará por los productos que no estén bajo su posesión.

Información de garantía de EA

Si el defecto del Medio de grabación o del Manual proviene de un abuso, maltrato o negligencia, o si presenta defectos después de los 90 días de la fecha de compra, seleccione una de las siguientes opciones para recibir nuestras instrucciones de reemplazo:

A través de Internet: http://warrantyinfo.ea.com

Información de garantía automatizada: podrá contactarse con nuestro sistema telefónico automatizado durante las 24 horas, en caso de cualquier consulta relacionada con la garantía:

En EE. UU.: 1 (650) 628-1001

Dirección de envío de garantía de EA

Electronic Arts Customer Warranty
P.O. Box 9025
Redwood City, CA 94063-9025

Fotografía de la tapa del paquete: Icon Sports Media; WireImage; Certain images © 2007 Getty Images

Se han instalado RSA BSAFE® SSL-C y software Crypto-C de RSA Security Inc. RSA es una marca registrada de RSA Security Inc. BSAFE es una marca registrada de RSA Security Inc. en los Estados Unidos y en otros países. RSA Security Inc. Todos los derechos reservados.

Este software utiliza el sistema de autenticación de red dinámico DNAS (Dynamic Network Authentication System), un sistema de autenticación creado por Sony Computer Entertainment Inc, a fin de proporcionar seguridad y ayudar a proteger el contenido con derecho de autor. Es posible que la ley no permita la transferencia, la exportación, la importación, la transmisión o la demostración no autorizadas de los programas ni los dispositivos que engañen la disposición de autenticación. Para obtener más información, visite el sitio web **www.us.playstation.com/DNAS**.

Este software utiliza el sistema de autenticación de red dinámico DNAS (Dynamic Network Authentication System), un sistema de autenticación propietaria creado por Sony Computer Entertainment Inc, (SCEI). DNAS recupera la información sobre hardware y software del usuario para la autenticación, la protección de la copia, el bloqueo de la cuenta, el sistema, las reglas o la administración del juego, entre otros fines. La información recopilada no identifica personalmente al usuario y no podrá compartirse con ninguna empresa que no pertenezca a SCE. UN PUBLICADOR PUEDE COMBINAR ESTA INFORMACIÓN CON INFORMACIÓN DE IDENTIFICACIÓN PERSONAL PROVENIENTE DE LOS REGISTROS DEL PUBLICADOR, EN CASO DE QUE EL USUARIO PROPORCIONE DICHA INFORMACIÓN. ANTES DE PROPORCIONAR CUALQUIER INFORMACIÓN PERSONAL A UN PUBLICADOR, ASEGÚRESE DE CONSULTAR SU POLÍTICA DE SEGURIDAD Y LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES DE USO. NO PROPORCIONE INFORMACIÓN DE IDENTIFICACIÓN PERSONAL A UN PUBLICADOR, A MENOS QUE ACEPTE LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES DE LA POLÍTICA DE PRIVACIDAD. SCEI, Sony Computer Entertainment America (SCEA) y sus asociados no pueden garantizar el funcionamiento constante de los servidores DNAS. SCEA no se responsabilizará por ningún retraso o falla en el funcionamiento de los servidores DNAS. Si recibe un mensaje durante el inicio de sesión en el que se anuncia un error de autenticación de DNAS, póngase en contacto con el Servicio de atención al consumidor llamando al teléfono 1-866-466-5333. Para obtener más información acerca del servidor DNAS, visite el sitio web www.us.playstation.com/DNAS. En el caso de que se produzca una incompatibilidad de sistemas o una falla en el funcionamiento con el servidor DNAS, tanto SCEI como SCEA y sus asociados serán sólo responsables de reparar o sustituir el software, la consola o los periféricos del juego afectado, a elección de SCEA. SCEA, sus filiales, asociados o Publicadores autorizados no se responsabilizarán por demoras, fallas en el sistema, errores de autenticación o interrupciones del sistema que puedan llegar a afectar, de vez en cuando, el juego en línea o el acceso a dicho juego.

© 2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA SPORTS y el logotipo de EA SPORTS son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Electronic Arts Inc. en EE. UU. y en otros países. Todos los derechos reservados. La marca "John Madden" y el nombre, similitud y otros atributos de John Madden reproducidos en este producto son marcas comerciales u otra propiedad intelectual de Red Bear, Inc. o John Madden, que están sujetas bajo la autorización de Electronic Arts Inc. y no se pueden utilizar de otra manera, ya sea parcial o completamente sin la previa autorización por escrito de Red Bear o John Madden. © 2007 NFL Properties LLC. Los nombres/logotipos del equipo son marcas comerciales de los equipos indicados. Todas las demás marcas comerciales relacionadas con NFL son marcas comerciales de la Liga Nacional de Fútbol. Producto oficialmente autorizado por PLAYERS INC. Visita **WWW.NFLPLAYERS.COM**. Los nombres y logotipos de Reebok son marcas comerciales de Reebok Internacional Ltd. Y son utilizados bajo permiso. Riddell es una marca comercial registrada de Ridmark Corporation. Todas las otras marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños. Todas las otras marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

1590505

Obtén Códigos de trampa e indicaciones para el juego de EA

Registra tu juego en línea en
ea.onlineregister.com

Ingresa tu Código de acceso del juego y recibe:

- Acceso exclusivo a indicaciones o código de trampa de EA—específicamente para tu juego.
- La información interna exclusiva acerca de tus juegos de EA favoritos.
- Soporte técnico de atención completa.

CÓDIGO DE ACCESO DEL JUEGO: 15402

Es Fácil. Es Rápido. ¡Vale la Pena!

Notificación

Electronic Arts se reserva el derecho de realizar mejoras en el producto especificado en este manual, en cualquier momento y sin ninguna notificación. Este manual y el producto especificado en este manual están protegidos por derechos de autor. Todos los derechos reservados. Ninguna parte de este manual se puede copiar, reproducir, traducir o reducir a cualquier forma de medio electrónico o de lectura a máquina sin autorización previa por escrito de Electronic Arts, P.O. Box 9025, Redwood City, California 94063-9025.

Información de contacto de soporte técnico

Correo Electrónico y Sitio Web: Ara obtener un acceso instantáneo a todos nuestros conocimientos sobre soporte técnico, visite http://techsupport.ea.com.

Soporte Telefónico: El soporte técnico está disponible de 8:00 h a 17:00 h (hora del Pacífico) en el número (650) 628-1001. El podrá obtener indicaciones ni códigos de ningún tipo en el número (650) 628-1001.

Dirección de Correo: Electronic Arts Technical Support
P.O. Box 9025
Redwood City, CA 94063-9025

Si vive fuera de los Estados Unidos, podrá ponerse en contacto con una de nuestras oficinas.

En **Australia**, póngase en contacto con:
Electronic Arts Pty. Ltd.
P.O. Box 432
Southport Qld 4215, Australia

En el **Reino Unido**, ponte en contacto con:
Electronic Arts Ltd.
P.O. Box 181
Chertsey, KT16 0YL, UK
Teléfono (0870) 2432435

Comprobante de Compra
Madden NFL 08
1590505

En **Australia**: Para obtener datos e indicaciones de juegos y soporte técnico, llama a la LÍNEA DIRECTA DE EA 1 902 261 600
(95 centavos por minuto) CTS 7 días a la semana de 10:00 am a 8:00 pm.
Si tienes menos de 18 años, se requerirá el consentimiento de los padres.

Electronic Arts Inc. 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City, CA 94065.